

MOJA PIERWSZA APLIKACJA

Co zmienić i dodać by była dobrą wizytówką i zrobiła
wrażenie na rekruterach?

DODAJ README



Przedstaw projekt

- Co robi z biznesowego punktu widzenia?
- Jakie technologie i rozwiązania stosujesz i dlaczego?



Opisz jak go uruchomić

- Podaj odpowiednią komendę, opisz jak to zrobić z IDE.
- Wypisz wszystkie wymagania (np. instalacja javy, mavena ...)



Opisz refactor/ zmiany

Jeśli wiesz, że zrobiłabyś coś inaczej, albo dodała jeszcze trochę kodu, stwórz listę TODO i wytłumacz, dlaczego jest to ważne.

NAZEWNICTWO I DOKUMENTACJA



Dodaj javaDocs tam, gdzie to konieczne



Niech Twoje nazwy same się tłumaczą

- Większość komentarzy w kodzie możesz wyeliminować stosując dobre nazwy zmiennych i metod



Niech będzie spójnie i zgodnie ze standardami

NIECH TWÓJ KOD DZIAŁA I BĘDZIE ŁADNY



Testy to podstawa

- Nie musisz testować wszystkiego, ale pokaż, że umiesz to robić!
- Testy to też kod, obowiązują te same standardy.
- Given-When-Then pomoże :)



Logowanie ułatwi pracę z kodem...

- Oraz pokaże, że rozumiesz, co jest ważne w działaniu Twojej aplikacji



...a statyczna analiza kodu poprawki

- SonarQube, PMD, CheckStyle czy Lint Twoim przyjacielem!

PAMIĘTAJ, ŻE ...



Nigdy nie będzie idealnie

- Lepiej okroić funkcjonalności, czy zakres projektu niż nigdy go nie skończyć. Użyj README by opowiedzieć o planach.



Możesz dodać więcej projektów

- Dobrym pomysłem jest też dodanie mniejszych projektów, czy wprawek z danej technologii, ale pamiętaj, że muszą one być dobrej jakości.



Pokaż, że umiesz GITa

- Nawet jednoosobowe repozytorium może używać GIT flow oraz mieć sensowne commit message ;)