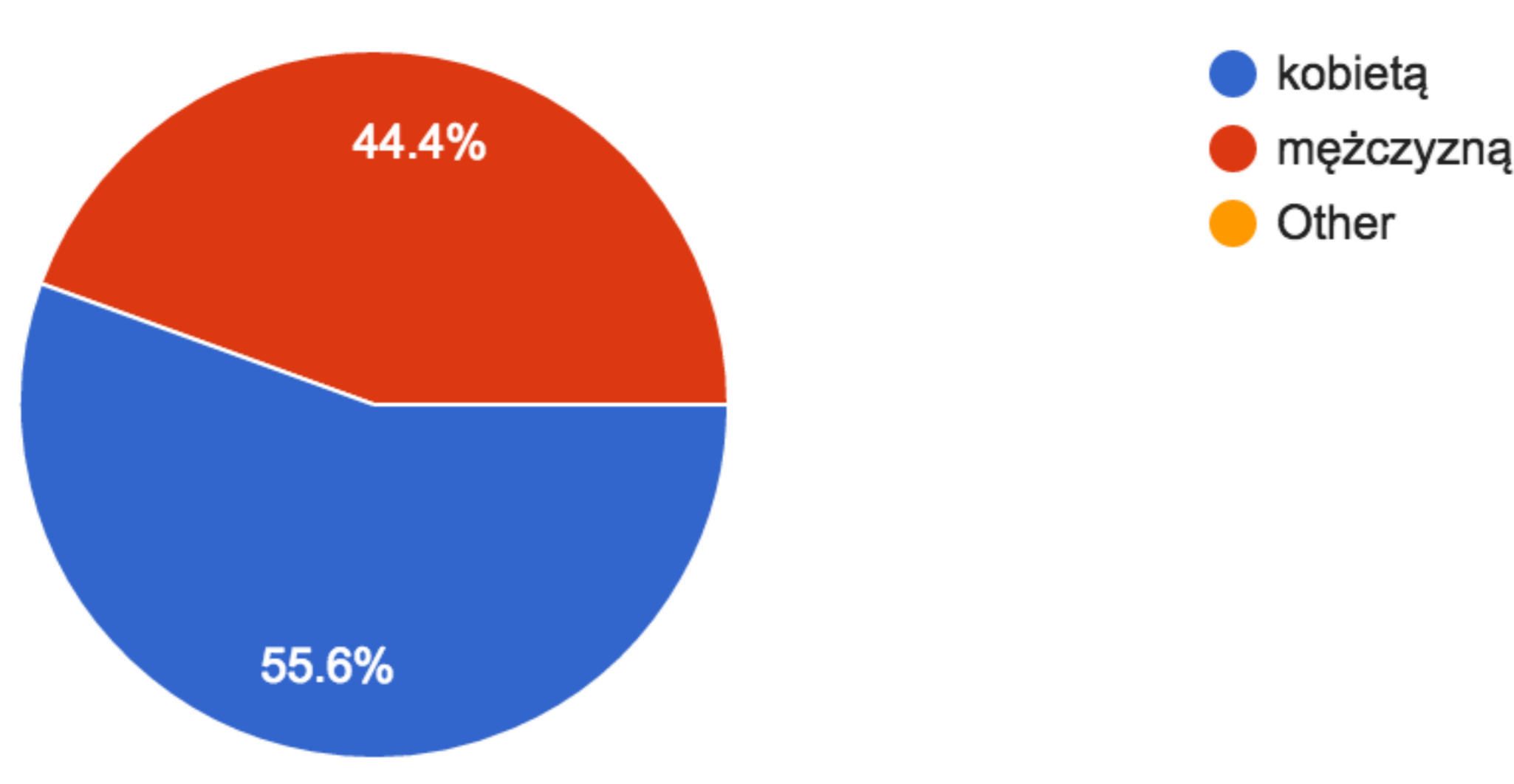
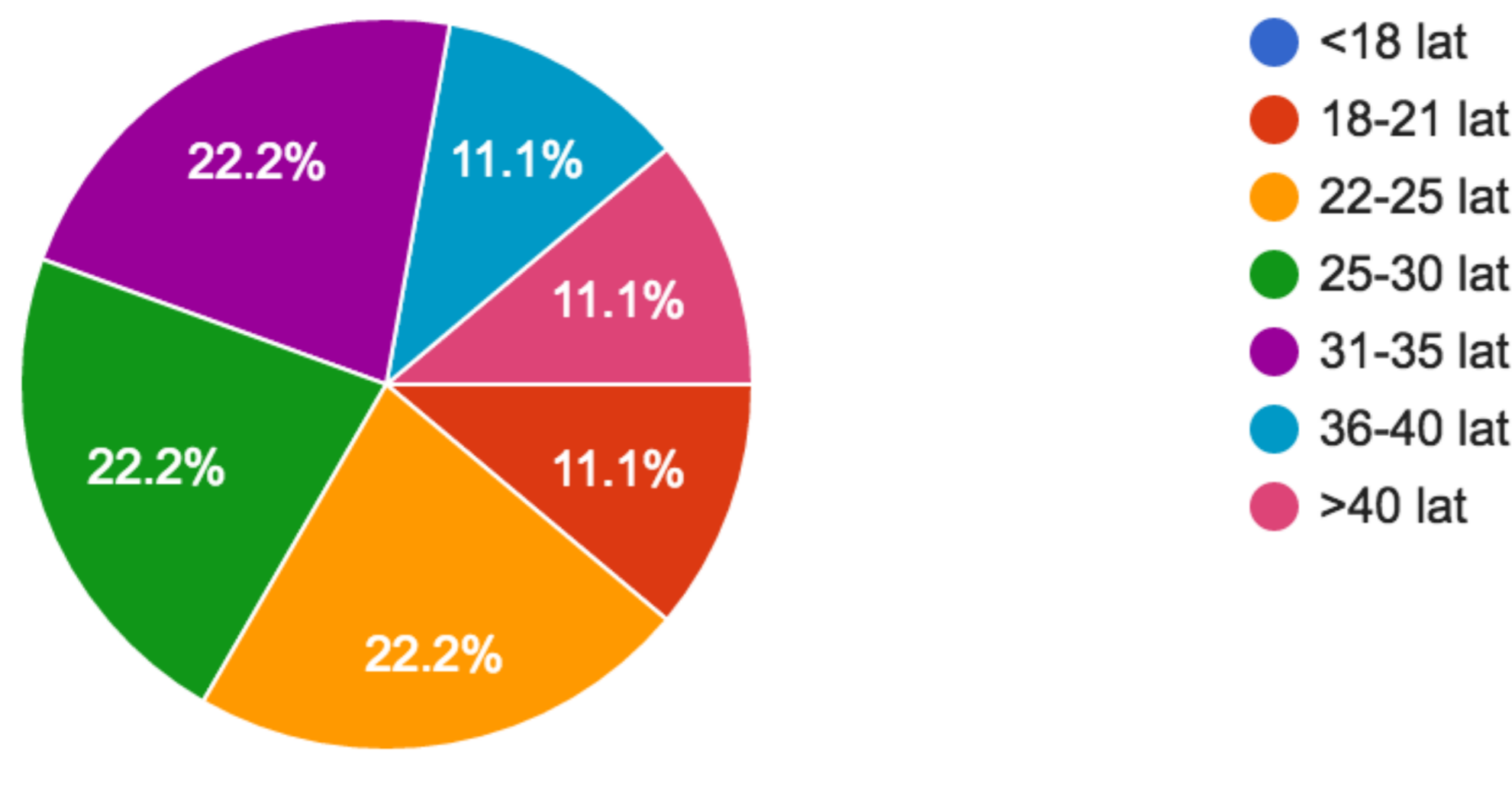


Jestem: (9 responses)



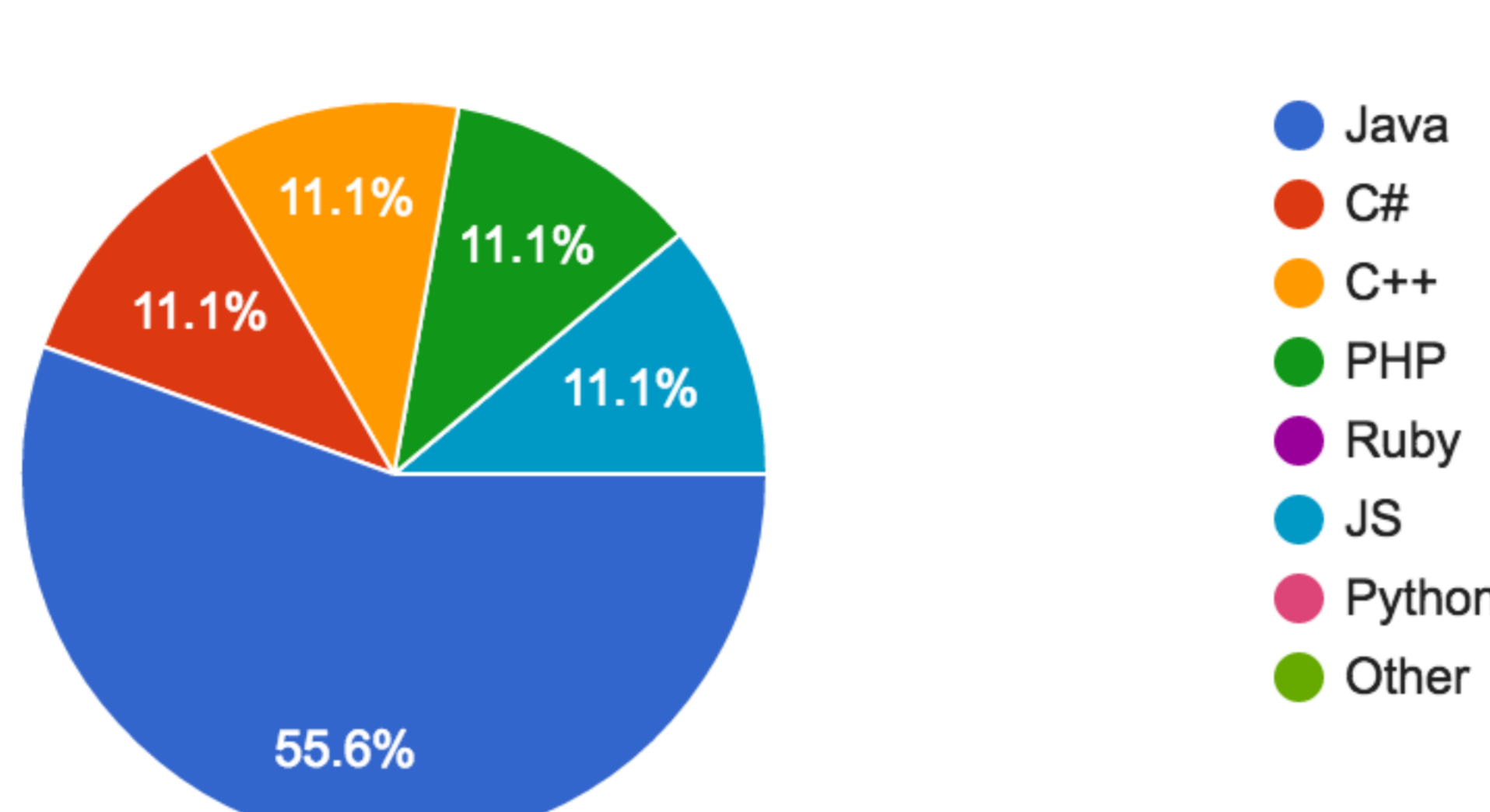
Mam: (9 responses)



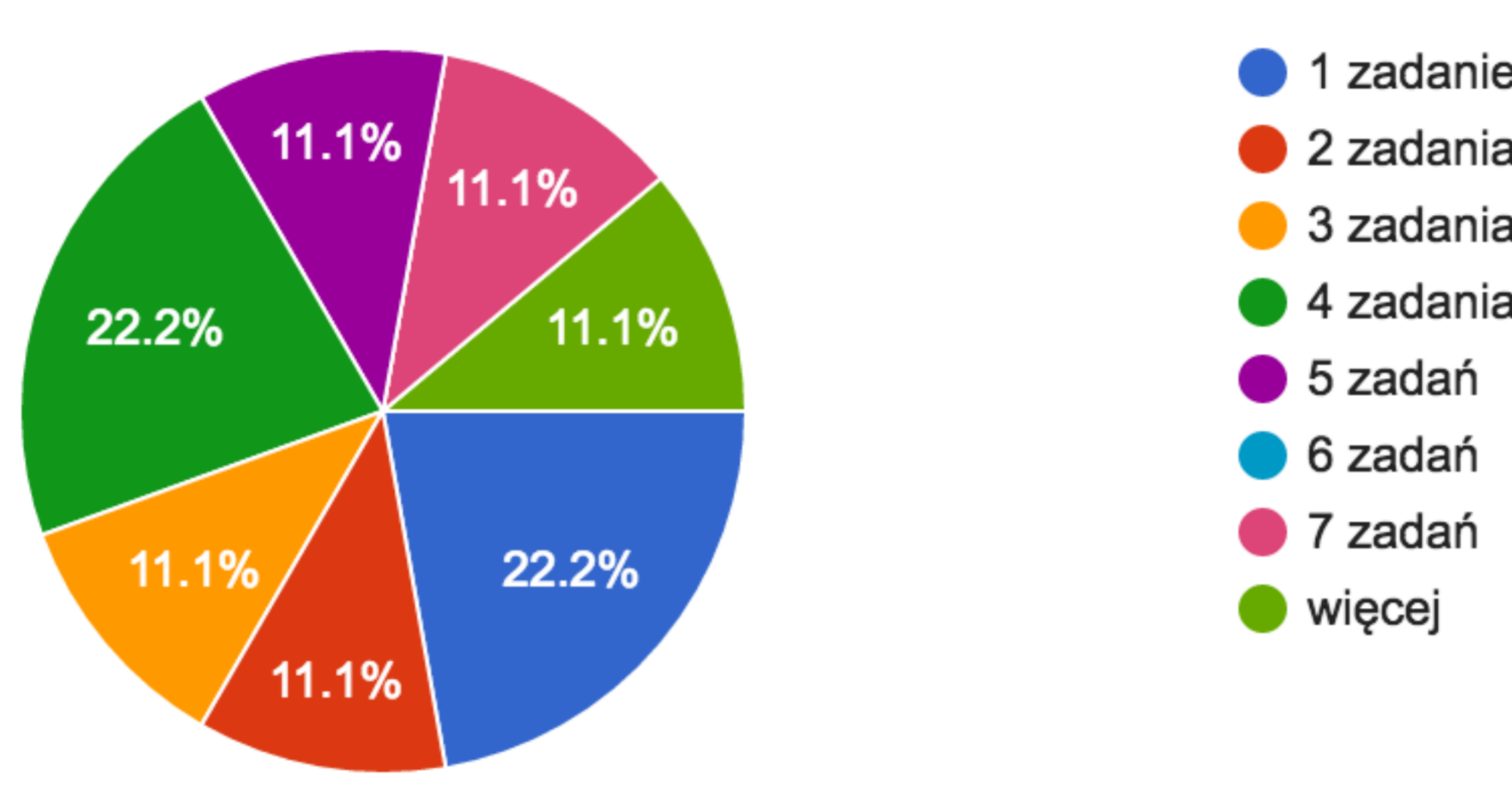
Rozwiązywałam/em zadania dla: (9 responses)



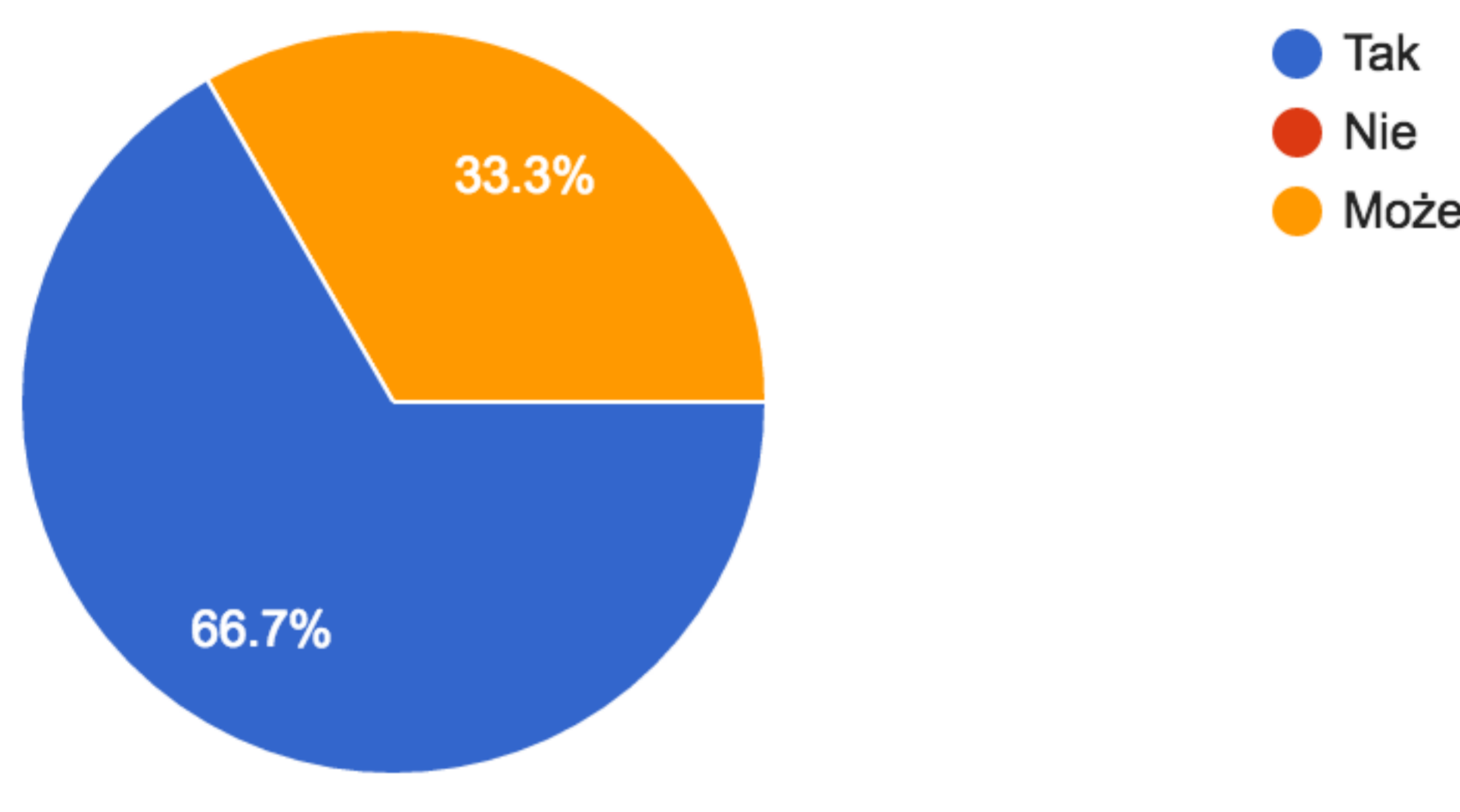
Programowałam w: (9 responses)



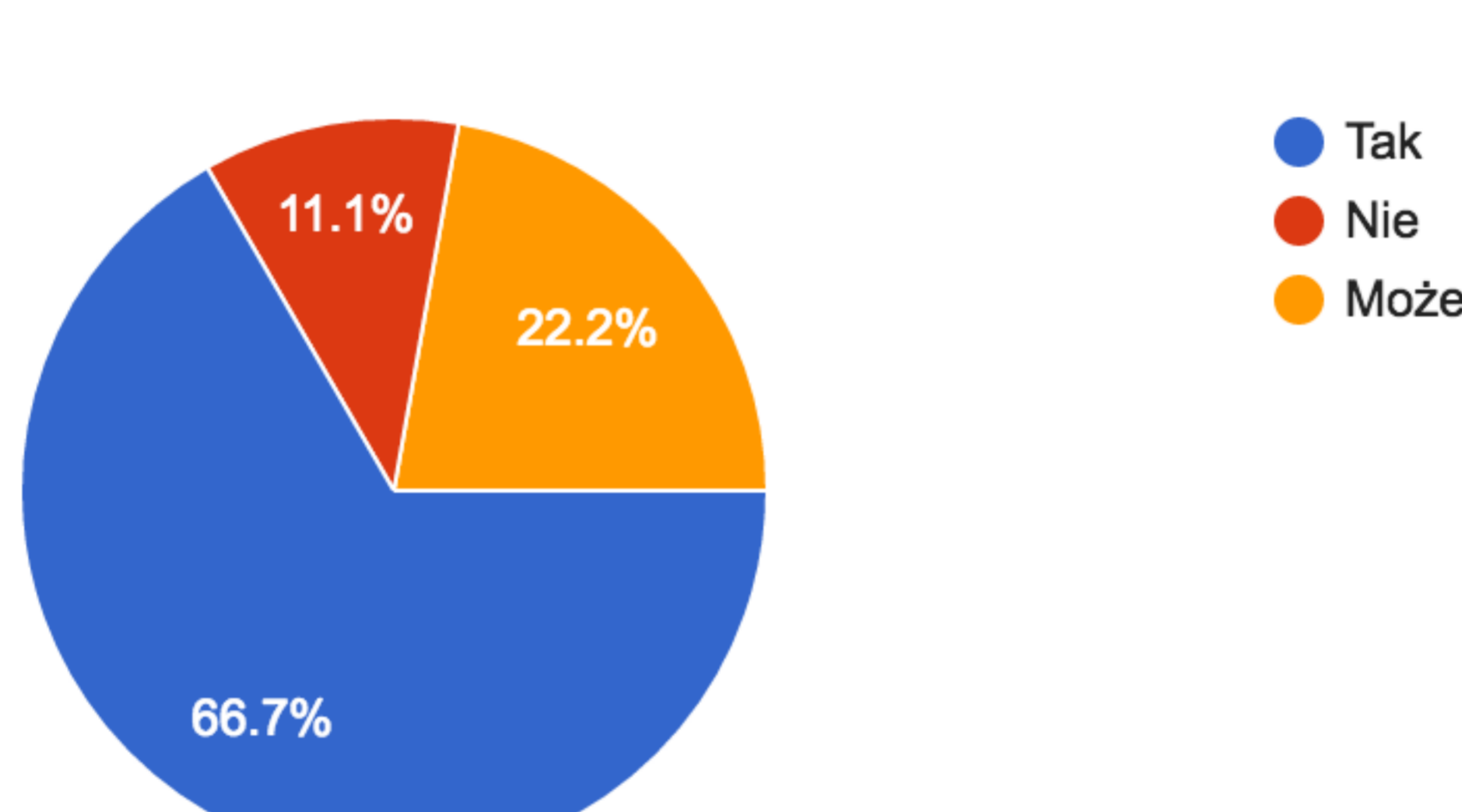
Rozwiązałam/em: (9 responses)



Czy weźmiesz udział w kolejnej edycji wyzwania? (9 responses)



Czy polecilibyś wyzwanie znajomym? (9 responses)



## Tygodniowe Wyzwanie Programistyczne

Co podobało Ci się w ramach Tygodniowego Zadania Programistycznego? (8 responses)

- Różnorodność tematów. Pochylił się nad kilkoma problemami i rzeczywiście okazało się, że 45 min wystarczy, by zrobić duży krok w kierunku samodoskonalenia.
- programowanie kanapki oraz uml
- Pierwszy dzień, gdzie dużo osób pokazało swój kod i można było się czegoś ciekawego dowiedzieć. Np. o sobie, że słucha się poleceń i pisze ładny kod, mimo bycia na początku drogi.
- proste zadania, ograniczenie czasowe
- Zadanie 1
- Że zobaczyłam ilu rzeczy nie umiem, i o których nie mam pojęcia
- Jest to świetna motywacja do codziennej pracy nad sobą i przy okazji świetna zabawa
- Podobała ma się tematyka zadań oraz ciekawy sposób zaprezentowania niektórych zagadnień

Co moglibyśmy poprawić, by łatwiej Ci się pracowało? (6 responses)

- Może i zadania dla praktyków powinny być trochę trudniejsze, ale w sumie to nie wiem :P
- wiecej programowania :)
- Być może zmienić założenia co do tego, kto jest początkującym, ale o tym więcej dalej.
- Bardziej konkretne wyzwania
- Na razie nic, dopiero zaczęłam naukę
- Więcej zadań praktycznych jeśli chodzi o pisanie i przerabianie kodu.

Jeśli chcesz przekazać nam dodatkowe uwagi, pisz śmiało! (5 responses)

- Brawo, dobry pomysł, świetnie to i sprawnie zorganizowaliście. Brawo :D
- Może tak jakies małe zadanie do kodowania raz na tydzień?
- Szczerze mówiąc jestem rozczarowany. Częściowo też sobą. A może głównie sobą, ale to wyzwanie mnie zdemotywoowało. Jestem początkującym programistą, świeżo po kursie. Poznałem podstawy programowania, 2 języki, TDD, mySQL, mvc. Tutaj okazało się, że mogę coś zrobić tylko pierwszego dnia, bo później są poruszane tematy, o których nie mam pojęcia. Takie jak UML, BDD itd. Do ostatniego wyzwania nawet nie miałem po co zaglądać po przejrzeniu kilku projektów. Nie wiem, może tego uczyć się w gównu na studiach informatycznych, albo w pracy, ale ja dopiero będę startował jako junior. Podsumowując, okazuje się, że głównie umiem nawet jak na początkującego, więc nie wiem na jakim jestem poziomie i co mam ze sobą zrobić, skoro właśnie zaczynam szukać pracy w nowym zawodzie.
- Grupy można zastąpić zasadą "ważna jest droga, nie cel" i jedno zadanie z limitem czasowym, pozwalające początkującym poznać podstawy, ale nie ograniczające ze względu na małe doświadczenie (albo brak "prehistorycznego" kodu do poprawy), a praktykom pozwalające przypomnieć podstawy i wywołać symptom "a jeszcze jedna linijka kodu".
- Zadania mogą być małymi częściami większego programu, pozwalające zapoznać się praktycznie z niektórymi wzorcami projektowymi (Builder, Adapter)
- Chociaż było trochę zadań z praktyki, które pokazały mi inne spojrzenie na niektóre zagadnienia to więcej praktyki jeśli chodzi o kod. Sam zamysł z pytaniami na początku i na końcu zadania były świetnym pomysłem i pomagały by uporządkować nowe informacje jak i spojrzeć spokojnie na to co się zrobiło oraz tego skutki.